

UMTP L2 受験 体験記

(株)オージス総研 組み込みソリューション部
オブジェクトの広場編集部
米田 匡史

アジェンダ

- ◆ UMTP L2 の受験動機
- ◆ 受験対策
- ◆ UMTP L2 受験テクニック



UMTP L2 受験の動機

- ◆ 自分のモデリング能力を知るため
 - モデリングの基礎がマスターできているのか？
 - 現場に出たとすればどれだけできるのか？
- ◆ オブジェクトの広場で記事を書くため
 - 勉強会を開いてそれを記事にする
 - 目標UMTP L2 合格！

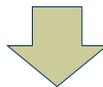
受験対策

どんな問題が出る！？

- ◆ 受験した先輩の話によれば・・・
 - 知識の問題
 - UP の作業分野
 - UML の表記法に関して
 - etc...
 - モデリングに関する問題
 - 分析・設計のクラス図・シーケンス図
 - 状態図
 - ビジネスモデリング(アクティビティ図)
 - etc...

勉強会参加メンバーの実力

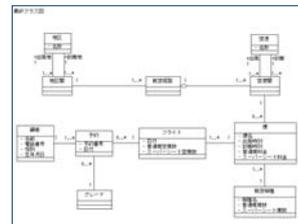
- ◆ 参加人数5人
- ◆ 入社1年目(当時)
- ◆ オブジェクト指向分析・設計入門受講(全員)
- ◆ 社内のモデリング勉強会参加(4人)
- ◆ UML L1 保持者(4人)
- ◆ 業務でのモデリング経験者(なし)



モデリングの経験不足

勉強会の内容

- ◆ モデリングの実践練習
 - 題材: 航空券予約の問題
 - 「UML モデリングの本質」第 7 章の演習問題
 - 概念モデルを作成
 - クラス図
 - シーケンス図
 - 解答は一切見ない
- 開催日: 第2・第4土曜日(全5回)



勉強会の成果

2人受験して2人とも合格！

- ◆ 合格に結びついた点
 - モデリングの練習ができた
 - 他人のモデル読んで理解する機会が得られた
 - モチベーションを維持できた

どんな勉強方法がよいか

ひたすらモデリングの練習

- ◆ モデルが正しいかどうかを判断できるようになるにはある程度練習が必要



有効な勉強方法(1)

- ◆ モデリングの勉強会を開く

<留意点>

- モデリングの熟練者を巻き込む
- 時間を区切る
- 議事録やログをちゃんと残す
- 参考書籍
 - UMLモデリングの本質
 - オブジェクト指向モデリングセルフレビューノート

有効な勉強方法(2)

勉強会が実施できない場合・・・

- ◆ 書籍の練習問題を解く
 - UMLモデリング教科書 UMLモデリング L2
 - 思考系UMLモデリング即効エクササイズ
- ◆ モデリングコンテストに参加する
 - モデリングカフェ「Square」
 - オブジェクトの広場
 - モデリング道場
 - オブジェクト倶楽部

UMTP L2 受験テクニック

出題形式

- ◆ 知識問題
 - 4～6個の選択肢から正解を複数選択
 - 難易度:UMTP L1レベル
- ◆ モデリング問題
 - 大問と設問
 - 大学受験の英語の長文問題のような形式
 - 複数の選択肢の中から正解を複数選ぶ
 - 1つでも間違えたら0点
- ◆ 問題数
 - 23問前後（14～15問正解で合格）

受験の際に注意すること

- ◆ 時間が足りない
 - 余った時間 5分
 - 難易度はそれほど高くないが、じっくり考える時間はない
 - 設問を読んでから問題を解く
- ◆ 画面が見にくい
 - 問題と選択肢が1画面に収まらない
 - 確実に正しい選択肢を選ぶ

参考URL

- ◆ UMTP / Japan
 - 「L2 試験受験ガイド」
<http://www.umtp-japan.org/examination/02-01.html>
- ◆ オブジェクトの広場
 - 「旧新人編集員が挑む！ ～UMTP L2 受験記」
http://www.ogis-ri.co.jp/otc/hiroba/Report/UMTP_L2_Jukenki/
 - モデリングカフェ「 Square 」
<http://www.ogis-ri.co.jp/otc/hiroba/others/ModelingCafe/>
- ◆ オブジェクト倶楽部
 - モデリング道場
<http://www.objectclub.jp/community/modeling/>