

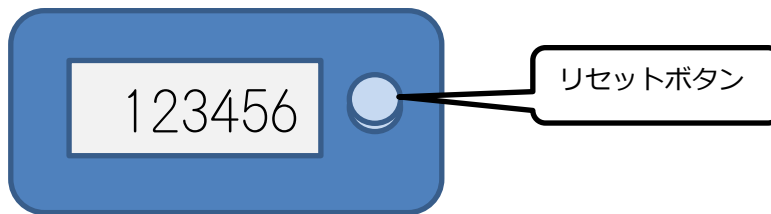
歩数計

問題

歩数計のクラス図とステートマシン図を作成してください。

仕様

- リセットボタンを長押しすると、歩数が 0 にリセットされます。
- 歩き始めてから 10 歩連続して歩くまでは様子見で、歩数は計上しません。
- 10 歩以上連続して歩くと 1 歩毎に歩数を計上します。
- 2 秒以上歩行を止めた場合、再び 10 歩以上連続して歩くまでは歩数を計上しません。



例： 歩数が 100 のときに歩き始めると、10 歩までは 100 のままです。
10 歩になると 110 になります。
11 歩になると 111 になります。

モデリング、メモなどにお使いください

本文書の著作権は特定非営利活動法人 UML モデリング推進協議会(UMTP)に帰属します。本文書の再配布、改変は自由ですが、商用利用は禁止します。本文書のご利用により生じたいかなる損害についても UMTP は責任を負いません。